**Примерная тематика сюжетных игр**

**на формирование культуры здоровья**

***Доктор*** *(больница, поликлиника, скорая помощь, аптека, у зубного врача)*

* Схемы, модели частей тела
* Таблица проверки зрения
* Правила первой помощи (схемы, модели)
* Элементы медицинского оборудования
* Заместители медицинского оборудования
* Предметы гигиены
* Лекарственные растения (заместитель)
* Одежда для врача и медсестры
* Другие ролевые атрибуты

***Магазин:***

* Продукты питания полезные и неполезные, богатые витаминами
* Средства гигиены
* Овощи-фрукты
* Спортивные товары и обувь
* Спортивные игры
* Специальная одежда

Кафе:

* Пища, богатая витаминами
* Соки
* Фрукты-овощи
* Продукты не очень полезные для здоровья (сладости, хот-дог, лимонад...)

***Шофер:***

* Атрибутика для скорой помощи
* Атрибутика для службы спасения
* Ветеринарная помощь
* Служба 01, 02, 03
* Атрибуты и заместители к дорожному движению

Зоопарк:

* Игрушки - животные из разных материалов
* Игрушки - детеныши животных
* Атрибуты для врача-ветеринара